

# ERNA MATK

## OSALEJATE INFO JA REEGLID

### ERNA LUGU

1941. a. saadeti Soomest mitmes jaos Eestisse Erna luurediversiooniüksus. Erna baaslaager rajati Kautlasse. Soomest saabunud Erna grupi liikmetega liitusid kohalikud metsavennad ja Erna luuregrupi ülesandeks oli luure Punaarmee tagalas (näiteks jälgiti väeosade liikumist ja üritati avastada staapide asukohti, millest teavitati raadiojaama teel Soomes asuvat keskust). NSV Liidu Siseasjade Rahvakomissariaat alustas juuli alguses viie hävituspataljoni jõududega operatsiooni Erna luuregrupi ja metsavendade likvideerimiseks. Territoorium piirati sisse ning 31. juulil toimus suurem lahing. Kautla talu hävitati koos elanikega. **Erna rühm** aga suutis piiramisrõngast välja murda ja läks ülekaaluka vastasega lahinguid pidades 4. augustil üle rindejoone.

2017. aastal toimub **Eesti Skautide Ühingu** poolt korraldatav ERNA matk juba 18. korda. Seekord on valikus neli rada: **HAUKA, TÜMLERI, SKAUTLIK MATKARADA JA ÖINE ROGAIN.**

### START

ERNA matka start toimub vastavalt radadele järgnevalt:

**HAUKA** ehk 36h rajal reedel, **11. augusti õhtul kell 19.00**

**TÜMLERI** ehk 24h rajal laupäeva, **12. augusti varahommikul kell 6.00**

**SKAUTLIKUL MATKARAJAL** ehk 16h rajal laupäeva, **12. augusti hommikul kell 8.00 ÖISEL ROGAINIL** laupäeva, **12. augusti õhtul kell 00.00 (kestvus 4 tundi)**

Igal võistkonnal on **kindel stardiaeg**, mis avaldatakse ERNA matka kodulehel ja Facebookis ning vastav info saadetakse kõikidele registreerunud võistkondadele e-posti teel.

Stardi ja finiši asukoht on sellel aastal Kautla memoriaali **juures**.

Soovitame ka nendel, kes stardivad laupäeva varahommikul kohale tulla reedel ja ööbida Kautlas.

Autode parkimine ja telkimine Kautlas on kooskõlastatud maaomanikuga ja kohapeal on olemas ka korraldajate poolsed inimesed, kuid parkimine ja telkimine toimub autoomanike ja matkajate omal vastutusel.

Soovitame võimalusel pärast matka lasta ennast koju sõidutada kellelgi, kes ei osale matkal (nii ei ole vaja väsinuna sõita).

Võistkondadel tuleb **stardipaika tulla 1 tund** enne oma stardiaega.

### Tegevused stardipaigas enne oma stardi kellaaega:

1. võtta starditelgist oma võistkonna registreerimisleht ja kontrollida üle võistkonnaliikmete andmed ning kinnitada allkirjadega, et kõik osalevad vabatahtlikult;
2. 15 minutit enne oma stardiaega koguneda kogu võistkonnaga starditelgi juurde ning tagastada oma stardileht.
3. võistkonna kaptenil sõlmida trükkeri kasutamise leping (vt pealkirja "Trükkerid"); 4. näidata ette isiklik ja võistkonna kohustuslik varustus (vt pealkirja "Varustus");
5. teha võistkonna foto koos nimesildiga.



# ERNA MATK

## VÖISTKONNAD JA KAPTENID

**HAUKA** rajal saavad osaleda võistkonnad, kuhu kuulub **4 liiget**, kellest kõik on võistluse ajaks vähemalt 18-aastased. Osalejatel on rangelt soovitatav eelnev matkakogemus ja kaardilugemisoskus.

**TÜMLERI** rajal saavad osaleda võistkonnad, kuhu kuulub **4-6 liiget**, kellest vähemalt üks on võistluse ajaks vähemalt 18-aastane. Osalejatel on rangelt soovitatav eelnev matkakogemus ja kaardilugemisoskus.

**SKAUTLIKUL MATKARAJAL** saavad osaleda võistkonnad, kuhu kuulub **4-6 liiget**, kellest vähemalt üks on võistluse ajaks vähemalt 18-aastane. Rada sobib matkahuvilistele, kellel varasemalt sarnased kogemused puuduvad.

**ÖISEL ROGAINIL** saavad osalevad 2-liikmelised võistkonnad, kellest vähemalt üks on võistluse ajaks vähemalt 18-aastane

Iga võistkond valib enda seast **võistkonna kapteni**, kelle nime juurde tehakse registreerimislehele vastav märge. Võistkonna kapten on korraldajatega suhtlemisel oma võistkonna kontaktisikuks ning vastutab oma võistkonna eest. Tema katkestamise korral, kui ülejäänud võistkond jätkab, tuleb valida uus kapten ning teavitada sellest esimesel võimalusel ka korraldajaid (kontaktide leht antakse kaasa stardis).

## RAJA KIRJELDUS

Raja orienteeruv pikkus linnulennult on:

- **HAUKA** (36 h) rada – **37 km** + rogain\*
- **TÜMLERI** (24h) rada – **25 km** + rogain\*
- **SKAUTLIK MATKARADA** (16h) rada - **15 km**
- **ÖINE ROGAIN** – orienteerumisala läbimiseks on aega 4 tundi

Igal võistkonnal on aega matkal olla **maksimaalselt 36, 24 või 16 tundi alates oma stardi kellaajast** (arvestust peetakse korraldusmeeskonna kella järgi). Finišisse peavad võistkonnad jõudma hiljemalt **36h, 24h või 16h pärast oma stardiaega**.

Finišialaks loeme finišitelki Kautlas, kus fikseeritakse matka lõpetamine.

Hilinemise eest finišisse kuni 30 minutit saab võistkond miinuspunkte vastavalt:

6-10 min hilinemine -1 punkt; 11-15 min -3 punkti; 16-20 min -5 punkti; 21-25 min -7 punkti; 26-30 min -9 punkti.

Alates 31 minutist annab iga hilinetud minut -1 punkti lisaks juba kogutud miinuspunktidele Finiš suletakse pühapäeval, 13. augustil kell 9.00.

Rajal on erinevad kontrollpunktid (KP), kus tuleb lahendada nutikust, osavust, jõudu ja kindlasti koostööd nõudvaid ülesandeid. **Kontrollpunkti saabudes** jääb võistkond lindiga märgitud ootetsooni. Kontrollpunkti kohtunik kutsub sobival ajal võistkonna ülesannet sooritama ja tema käest saab info punkti sisu ja hindamissüsteemi kohta. Vajadusel on võistkonnal õigus küsida infot antud punkti kohta kirjalikult. Kui võistkonnal tekib kahtlus, et nende punktisooritust on hinnatud ebaõiglaselt, on neil õigus küsida selgitust kontrollpunkti kohtunikult. Juhul, kui võistkond ei saa rahuldavat vastust kontrollpunkti kohtunikult, on võistkonnal õigus esitada finišiaja fikseerimist. **Arvesse lähevad**

protest Kautlas poole tunni jooksul pärast **ainult kirjalikult esitatud protestid**.



# ERNA MATK

Kontrollpunktides hinnatakse ülesannete sooritusi **10-punkti** süsteemis. Kui kaks võistkonda saavad matka lõppkokkuvõttes **võrdse arvu punkte**, siis võitja selgitamiseks võetakse arvesse kontrollpunktides saadud maksimumpunktide arvu. **Kõik kontrollpunktid tuleb läbida etteantud järjekorras.**

Võistlejatel on ühest kontrollpunktist järgmisesse liikumiseks ette antud aeg (+/- 5min). Kontrollpunktist lahkudes annab kohtunik võistkonna kaptenile sedeli, kuhu on märgitud võistkonna nimi, kontrollpunktist lahkumise aeg ja järgmisesse kontrollpunkti jõudmise aeg. Võistkond peab saabuma kontrollpunkti koos. Kontrollpunkti kohtunik fikseerib aja, kui kõik võistkonna liikmed on kohal ja sedel on kontrollpunkti kohtunikule üle antud. Sedeli kaotamisel saab võistkond lisaks võimalikule ajatrahvile/boonuspunktile koheselt -5 punkti.

**Aja trahvipunktid** - Iga etteantud ajast aeglasemalt liigutud 10 minutit annab võistkonnale -1 punkt. (0-9 minutit hilinemist aja trahvipunkte ei anna).

**Aja boonuspunktid** - Võistkonnal on võimalik saada boonuspunkte liikudes kontrollajast kiiremini. Iga etteantud ajast kiiremini liigutud 10 minutit annab võistkonnale +1 punkti. Maksimaalselt on võimalik ühest kontrollpunktist teise liikudes koguda 3 boonuspunkti. (0-9 minutit varem jõudmist boonuspunkte ei anna)

## VASTUTEGEVUS

Matka põnevamaks muutmiseks on Hauka ja Tümleri rajale kaasatud ka tinglik vastane ehk **vastutegevus**, kes kontrollib patrullide, varjatud vaatluse ja varitsustega suuremaid teid ning olulisi sõlmpunkte. (vähesel määral ka katkendliku joonega märgitud metsateid ja teede ümbruses olevat metsa), kaardil märgitud keelatud alasid ning lagedaid alasid. Vastutegevuse märgistuseks on hele õlak/käelint ja sõidukitel hele „X“. Ümber kontrollpunktide asub **500 m raadiusega tsoon**, kus vastutegevust ei toimu. Vastutegevus võib liikuda ja tegutseda **üksi**.

Skautlikul matkarajal osalejad saavad vastava erimärgistusega vastutegevuse osas immuunsuse ning vastutegevus neid ei ohusta.

**Võistkond või tema liige loetakse tabatuks, kui:**

- metsasel alal on vahemaa võistlejate ja vastutegevuse vahel **vähem kui 25 m**;
- lagedal alal on vahemaa võistlejate ja vastutegevuse vahel **vähem kui 50 m**;
- vastutegevus on suutnud siseneda võistkonna laagrisse (võistkonna puhkusepaus, söömine vms) või võistkond on ise sisenenud enese teadmata vastutegevuse üksusesse; • võistkond või selle liikmed liiguvad **asfaltteel või kaardil märgitud keelatud alal** (keelatud teel liikumine on ka see, kui võistkond viibib tee vahetus läheduses (5 m)).

Tabatud võistleja on kohustatud ära andma iga vahelejäämise korral **ühe „elu“ (-5 punkti)**.

Igal võistlejal on **kokku 4 „elu“**, mis antakse stardis võistlejatele paberkujul lipikutena kätte. Kui võistleja on kaotanud kõik oma „elud“, ei saa ta enam võistluses osaleda. **Võistkond saab matka jätkata minimaalselt kolme liikmega.** Kõik allesjäänud „elud“ tuleb finišis tagastada (sh katkestanud võistleja „elud“), puuduvate, sh ka lihtsalt võistkond miinuspunkte (1 puuduolev „elu“ oma lohakusest kaotatud elude eest saab = -5 punkti).

Pärast vastutegevusele vahelejäämist kehtib **puutumatus**, mille jooksul vastutegevus



vahelejäänule „elusid“ võtta ei saa.

**5-minutiline**

# ERNA MATK

**Erimeelsuste korral** on võistkonnal õigus lasta vastutegevusel kutsuda kohale kohtunik (korraldusmeeskonna liige), kes on kohustatud sellele kutsele vastama. Samas jääb võistkond paigale ja omast ajast kohtunikku ootama. Hilisemad pretensioonid lahendatakse tavalise protesti korras.

**Igasugune füüsiline kontakt vastutegevuse ja võistlejate vahel on keelatud!**

## HÜÜD

Startides ja finišisse jõudes ning rajal olles, kui keegi punktikohtunikest küsib, ootame igalt võistkonnalt ka oma **hüüdu**. Skautidel on nimelt tänu avaldamiseks või enda tutvustamiseks komme teha erinevaid hüüde, nt “Ükskõik kui suur vihm või tuul – Tormilinnul naerul suu!”. Hüüd võiks sisaldada võistkonna nime ja selle sisu võib vastavalt olukorra muutumisele matka ajal ka muutuda.

## TRÄKKERID

Kõikidele võistkondadele antakse rajale kaasa ka **trækkerid**, mis salvestavad võistkonna liikumist ning mida jälgib matka ajal **VAJ** (võistlejate asukoha jälgimissüsteem). Pärast matka on võimalik kõikidel osalejatel interneti kaudu vaadata läbitud teekonda ning seda analüüsida. Kõikide võistkondade kaptenitega sõlmitakse stardis vastav **trækkeri kasutamise leping**, millega võtab võistkonna kapten endale vastutuse, et trækker jäetakse kontrollpunktides tegevusest kõrvale (vältides sellega meelega võimalikku kahju tekitamist). Kui trækkeriga juhtub midagi rajal liikudes, ei lähe see varalise vastutusena kirja.

Trækkerite “joonistatud” tulemusi saab jälgida Internetis (aadress avaldatakse vahetult enne matka algust).

Senikaua, kui võistlus käib, on näha ainult start ja finiš ning kõikide matkaliste liikumised (umbes tunniajase viivitusega). Pärast võistlust lisatakse ka vastutegevuse liikumine ja kontrollpunktide asukohad.

## KATKESTAMINE

Kui **võistkonna üks või osa liikmeid** otsustab matka **katkestada**, siis võistkond võib jätkata võistlemist kuni võistkonnas on **vähemalt 3 liiget**, kuid iga katkestanud liikme kohta saab võistkond **miinuspunkte**:

- enne 4. KP-d -10 punkti
- pärast 4. ning enne 7. KP-d -7 punkti
- pärast 7. KP-d -5 punkti

Kui mõni võistkonna liige ühineb mõne teise võistkonnaga, ei osale kumbki võistkond enam punktiarvestuses.

Kui **terve võistkond** otsustab matka **katkestada**, siis tuleb seda soovitavalt teha mõnes kontrollpunktis. Katkestamisest tuleb esimesel võimalusel teatada **VAJ-le** (kontaktide leht antakse kaasa stardis). Teatada tuleb võimalikult täpne katkestamise koht, toimetada. Katkestanud võistlejad peavad tuleb võib olla oodata mitu tundi. Seetõttu jääda ootama korraldajatepoolset katkestanud võistleja(te)le järgi tullakse.



# ERNA MATK

## VESI

**Veevarusid** on võistkondadel võimalik täiendada stardis ja finišis ning rajal vahemaaga umbes iga kahe kontrollpunkti järel. Kanistrites olev vesi on mõeldud **ainult joogiveeks**, mitte enda värskendamiseks vms. Palume võistlejatel seda silmas pidada ja arvestada et ka hiljem punkti saabuvatele võistlejatele jätkuks joogivett.

## ROGAIN

Raja lõpetab **orienteerumisala**, kus igal võistkonnal on võimalik vastavalt järelejäänud ajale (kuid mitte rohkem kui 8 tunni jooksul) ning jaksule punkte teenida leides ja läbides nii palju orienteerumispunkte kui võimalik. Kui aega või jaksu ei ole, siis piisab rogaini tulemuse saamiseks **minimaalsest viie orienteerumispunkti** läbimisest. Orienteerumispunktid annavad erinevas koguses punkte. **Rogaini punkte arvestatakse protsentuaalselt – kõik läbitud orienteerumispunkti ehk 100% annab 30 punkti.** Orienteerumispunktide läbimise märkimiseks saavad võistkonnad orienteerumisala alguses koos orienteerumiskaardiga kaasa SI-pulgad.

## FINIŠ

Finišisse jõudes tuleb võistkonna **lõpetamise aeg** fikseerida finišitelgis (kogu lõpetanud võistkond koos) ning **tagastada trækkerid, SI-pulgad** ja ka kõik oma allesjäänud “elud”, sh katkestajate omad.

Finišialale saab üles panna oma **telgi**, et natuke puhata. Paneme siinkohal veelkord kõikidele südamele, et kohe pärast matkalt saabumist ei istutaks autorooli – seda nii enda kui teiste ohutuse tagamiseks!

Finišis pakutakse sooja **suppi** ning kohal on **saun**. Kaasa võtta kindlasti oma **toidunõud** (kauss, lusikas, tass) ja **saunalina**. Kuna tegu on nn loodusliku pesemisvõimalusega, siis tohib seda teha ainult vee (ning harjaga) ja mitte kasutada šampoone ega muid pesemisvahendeid.

Orienteeruvalt kell **10:00 pühapäeva hommikul** toimub Kautla memoriaali juures **matka lõpetamine ning parimate autasustamine**, kuhu ootame kõiki osalejaid, korraldajaid ja teisi huvilisi!

## VARUSTUS

### **Kohustuslik isiklik varustus:**

- töökorras, laetud akuga mobiiltelefon;
- kompass;
- töökorras taskulamp/pealamp;
- 1 liiter joogivett;
- esmaabipakk (plaastrid, steriilne

side) koos vilega.

### **Võistkonna kohustuslik varustus:**



# ERNA MATK

- meditsiinivarustus (plaastrid, hõõrdumiste/haava puhastamisvahendid, elastikside);
- kirjutusvahendid (vihmas/külmas töötavad);
- kaamera (võid pildistada ka telefoniga, ent siis peab meeskond arvestama, et pildistamisvõimalus peab olema tagatud matka lõpuni)

Kohustusliku varustuse olemasolu kontrollitakse stardis ning iga puuduolev ese annab võistkonnale **-1 punkti. Võistkonda ei lubata rajale, kui puuduvad:**

- võistkonna esmaabivarustus;
- isiklik kompass; • joogivesi;
- mobiiltelefonid.

Soovitav on kaasa võtta ka **allergiaravimid, tagavarajalatsid, soe pesu, soojad sokid, vihmakeep, julgustusköis, toit ja priimus** sooja joogi vm valmistamiseks. Lõkke tegemine on rajal keelatud!

Mobiiltelefoni, kaasasolevad dokumendid, raha jms soovitage paigutada veekindlasse kotti, kuna osalejate riided ja varustus võivad rajal märguda ning kahjustuda.

## VASTUTUS

- Osalejad on kohustatud kinni pidama igameheõiguses sätestatust, austama loodust ja maaomanikke. Keelatud on liikuda läbi viljapõldude või märgistatud eramaal päikeseloojangust päikesetõusuni. **Asfaltteedel on võistlejate turvalisuse huvides liikumine keelatud!** Raudteeseaduse järgi on raudteedel liikumine **keelatud!**
- Matka ajal on keelatud transpordi kasutamine ja kontrollpunktides kõrvalise abi kasutamine.
- Kõik võistlejad on võistluse jooksul kohustatud alluma kohtunike ja teiste korraldajate korraldustele.
- Ebakaines olekus või alkoholi jääknähtudega osalejaid matkarajale ei lubata. Ürituse ajal on alkoholi tarvitamine keelatud.
- Osalejatel on **keelatud teha lõket**.
- Prügi saab vajadusel jätta kontrollpunktidesse, kuid pigem kasutame põhimõtet, et mille jaksasid täiskujul metsa tuua, jaksad ka tühjalt koju tagasi viia.
- Matkal on tagatud **esmaabi** Eesti Punase Risti vabatahtlike abil.
- ERNA matka korraldajad ei vastuta võistlejate riiete ja varustuse märgumise või kahjustumise eest, samuti on võistlejad ise vastutavad enda ning oma kaasvõistlejate tervise ja heaolu eest.
- Korraldajatel on õigus igal ajal reegleid muuta, teavitades sellest esimesel võimalusel osalejaid.

ERNA matka toetavad Haridus- ja Teadusministeerium, Matkasport, Nissan, Kaitseliidu Tallinna Malev, Hasartmängumaksu Nõukogu, Logotikke, Rakett 69, Loovbüroo Svüiter, Grupp Trükiagentuur, DiGra, Kose vald, Korporatsioon Tehnola.

<http://erna.skaut.ee/>



# ERNA MATK

 [ERNA matk 2017](#)

